



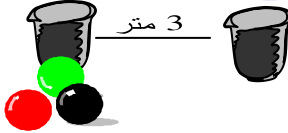
## سابعاً: المسابقة الرياضية



- 1- يشترط للاشتراك في أى مسابقة من مسابقات مهرجان الكرازة أن يكون الفريق قد أدى امتحان أحد المستويات الدراسية (بسيط - متوسط - شديد) حسب درجة الإعاقة وإلا ستحجب نتيجة فوز الفريق.
- 2- على الخدام قراءة المسابقة جيداً لمعرفة محتواها، وشروط الاشتراك فيها.
- 3- يجب التأكد من تسجيل أسماء المشتركين من الإيبارشية / الحى لدى الأب الكاهن المنسق لتسجيلها على موقع كنترول المهرجان للسماح بالاشتراك، وظهور نتائج تسابقهم.



### أولاً مستوى شديد الإعاقة



#### 1- نقل الكور

† يقوم لاعب بفتح الكور من سلة الكور على بعد 3 متر.  
† التقييم : تحسب الدرجة من عدد الكور التى نقلها خلال دقيقة.

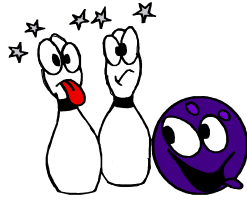


#### 2- صيد السمك

† يقوم كل لاعب بنقل السمك بمصفاة من الطبق للخارج.  
† التقييم: تحسب الدرجة بعدد السمك الذى تم إخراجها خلال دقيقة.

#### 3- نقل الخرز

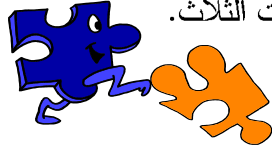
† يقوم اللاعب بوضع الخرزات فى الأعمدة الخشبية خلال دقيقة.  
† التقييم : تحسب الدرجة بعدد الخرزات التى تم وضعها خلال دقيقة.



#### 4- البولينج

† يقوم اللاعب بقفز الكرة من على بعد 1.5 متر بينه وبين العرائس، وعددهم 10 ثم يكرر اللاعب 3 مرات.

† التقييم : تحسب درجة بعدد العرائس التى تقع خلال المحاولات الثلاث.



#### 5- البازل

† يقوم اللاعب بتكوين بازل أجزاء الجسم.

† التقييم : تحسب الدرجة بعدد الصور التى تم تركيبها بنجاح خلال دقيقة واحدة.



## ثانياً مستوى متوسط الإعاقة

1- صيد السمك عدد المشتركين 2 متسابقين:

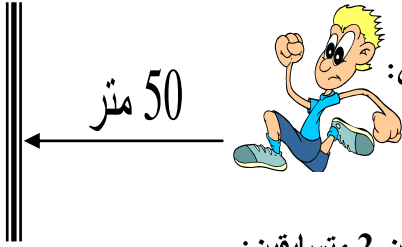
يقوم اللاعب خلال دقيقة منطلق بجمع (سمك بلاستيك) به حذيق طرق سنارة بها متطلبين.

التقييم : تحسب الدرجة بعدد السمك الذي يتم صيده خلال دقيقة واحدة لكل مشترك.

2- الدقماق عدد المشتركين 2 متسابقين:

يقوم كل لاعب برمي الدقماق على مسافة 10 متر، على الدوائر المرسومة على الأرض.

التقييم: يحصل المتسابق على الدرجة الموجودة في الدائرة التي يقع الدقماق عليها لأول مرة.

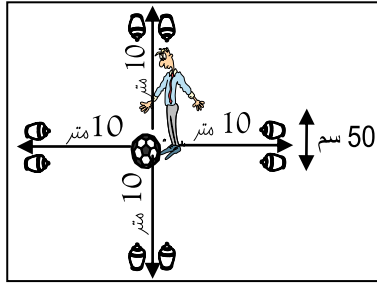


3- جرى 50 متر عدد المشتركين 4 متسابقين:

يجري المخدم لمسافة 100 متر ذهاباً وعودة.

التقييم : يحسب السرعة بالوقت.

4- التصويب في 4 اتجاهات عدد المشتركين 2 متسابقين:



التصويب على 4 اتجاهات بكرة القدم على بعد

10 متر لتمرير الكرة بين قمعين في كل اتجاه من

الاتجاهات الأربع، حيث يبعد كل قمع عن

الآخر 50 سم.

التقييم : يحسب درجة لكل كرة تمريرين القمعين.

5- البولنج عدد المشتركين 2 متسابقين:

للكل مشترك 3 محاولات على مسافة 4 متر من العرائس، وعددهم 10، وترص

على شكل مثلث (1-2-3-4).

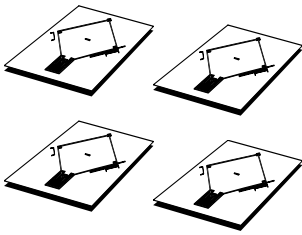
التقييم : يحسب لكل مشترك درجة لكل عروسة تسقط.

6- القفز على البلاط عدد المشتركين 2 متسابقين:

تبعد كل بلاطة عن الأخرى مسافات (0.5 - 0.75

- 1 - 1.25 - 1.5). يقفز اللاعب من بلاطة إلى

أخرى دون خروج أي رجل من البلاطة.

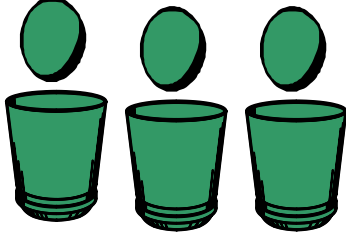


† التقييم : تحتسب الدرجة لكل وقوف صحيح على البلاطة بالرجلين الاثنيتين بدرجات تساوى المسافات.

7- نقل الكروت عدد المشتركين 4 متسابقين:

† يتم تشبيك الصور على مجموعة حبال (للطيور - الحيوانات - الفاكهة - الخضروات).

† التقييم : يحسب درجة لكل صورة بعدد الصور المتشابهة التي تم تجميعها خلال دقيقة.



8- نقل الكور عدد المشتركين 2 متسابقين:

† يقوم اللاعب بنقل الكور من سلة واحدة،

ويضعها فى سلة أخرى على مسافة 8 متر

خلال دقيقة واحدة.

† التقييم : تحسب الدرجة بعدد الكور التي تم نقلها خلال دقيقة.



### الشا مستوى بسيط الإعاقة

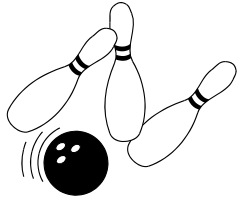


1- قفز الحواجز عدد المشتركين 2 أولاد أو بنات:

† يقوم المتسابق بالوقوف على خط ارتفاعات (40سم - 60سم - 80سم).

† بعد كل حاجز عن الآخر 10 متر.

† التقييم : تحسب الدرجة 2 للأول، 4 للثاني، 5 للثالث.



2- البولينج عدد المشتركين 2 أولاد أو بنات:

† لكل مشترك 4 محاولات على مسافة 8 متر لعدد 10 عرائس.

† التقييم: يحسب لكل مشترك درجة لكل عروسة تسقط.

3- جرى التتابع عدد المشتركين 4 أولاد أو بنات:

† يقف اثنان من المتسابقين فى جهة، والاثنان الآخران فى جهة أخرى تبعد عن الأول

50 متر. يقوم المتسابق الأول بالجرى تجاه الثانى ليسلمه الراية،

والثانى نحو الثالث ليسلمه الراية، وهكذا الرابع.



"المسيح حياة 2011"

† التقييم : تحسب الدرجة حسب الوقت من انطلاق المتسابق

الأول حتى وصول المتسابق الرابع بجوار الأول.

4- الحلقات عدد المشتركين 2 أولاد أو بنات:

† يرمى المتسابق عدد 10 حلقات على عمود ثابت يبعد عنه 3 متر.

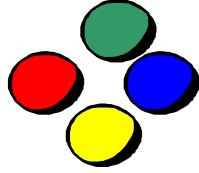
† التقييم : يحسب درجة لكل حلقة تدخل حول العمود.

5- الخرز عدد المشتركين 2 أولاد أو بنات:

† يقوم اللاعب بإدخال الخرزات، كل لون مع بعضه، داخل الحبل خلال دقيقة واحدة.

† التقييم : تحسب الدرجة بعد الخرز الذى تم إدخاله خلال الدقيقة.

6- نقل الكور عدد المشتركين 2 أولاد أو بنات:



† يقوم اللاعب بتجميع كور بلاستيك من أربع ألوان (أصفر -

أخضر - أزرق - أحمر) من سلة إلى أربع سلال ملونة

بالألوان السابقة على بعد 8 متر.

† التقييم : تحسب الدرجة بعدد الكور التى تم تجمعها داخل السلال حسب اللون.

7- التطابق عدد المشتركين 2 أولاد أو بنات:

† يقوم اللاعب بتجميع الصور المتطابقة مع بعضها خلال دقيقة.

† التقييم : تحسب الدرجة بعدد الصور التى تم تجميعها خلال دقيقة.

8- اللمس عدد المشتركين 2 أولاد أو بنات:

† يتعرف المخدوم على ما بداخل الكيس قبل وضعها فى الكيس، وهى (فرشاة أسنان -

كوب صغير - شريط كاسيت - بكرة مناديل - عملات فضية - أجبية - مسدس

مياه - علبة كبريت) ثم توضع هذه الأشياء داخل الكيس، ويطلب منه إخراج شئ

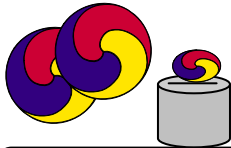
معين، أو يدخل يده ليمسك بشئ ثم يذكر اسم هذا الشئ.

† التقييم : تحسب الدرجة بعد 5 محاولات للأشياء التى يذكرها صح.

9- الحصالة عدد المشتركين 2 أولاد أو بنات:

† يقوم اللاعب بنقل قشاطات الطاولة من على ترابيزة إلى صندوق، مثل الحصالة،

على بعد 10 متر ليوضع به خلال دقيقة.



† التقييم : تحسب الدرجة بعدد القشاطات التى توضع بالحصالة.

10- النشان عدد المشتركين 2 أولاد أو بنات:

† يقوم اللاعب بتصويب كرة على لوحة مثبتة على الحائط وله ثلاث محاولات.  
† التقييم : تحسب الدرجة على جميع الأرقام من المحاولات الثلاث.